

ПРАВИЛА БИЛЛАРДНОЙ ИГРЫ,

ОБЩЕПРИНЯТЫЯ ВЪ РОССИИ, СОСТАВЛЕННЫЯ Г. РЕЙМАНОМЪ.

ПРАВИЛА ОБЩИЯ.

§ 1. Приступая къ игрѣ на биллардѣ, прежде всего ставить шары на свои мѣста, какъ изложено при описании каждой игрѣ.

§ 2. Выставляя шара начинается всегда съ того мѣста, которое называется на биллардѣ **домомъ**. Это пространство опредѣляется прямой линией, проведенной чрезъ верхнюю точку, (которой ставится красный шаръ въ русской партіи) параллельно бортамъ борта. Для избѣжанія споровъ, необходимо, чтобы домовая линія съ точностью бѣла была опредѣлена и отмѣчена на мѣстномъ пистолѣ.

§ 3. При выставкѣ бѣлого шара (что называется *штурмъ съ рукой*) ни въ какой партіи (кромѣ русской въ кѣли) не разрешается выходить корюсомъ за прятаніе линій длинного борта, исключая только верхней части тулонова.

§ 4. Не разрешается удирать изъ шары, не касающіеся въ то время хоть одной ноги партіи.

§ 5. Когда игрокъ, приварившись къ узлу, тронетъ начинаніе, какимъ бы то ни было образомъ шаръ (удѣляетъ тушъ), то этимъ линеется права на очередной ударъ и пытать партнера за промахъ, т. е. терять по роду партіи избѣженное число очковъ, которые прибавляются къ очкамъ партнера, и вмѣстѣ съ тѣмъ убираются съ очковъ сѣблѣнаго тушъ. Если игрокъ послѣ правильнаго сѣблѣнаго шара, сѣбѣть тушъ, то онъ пытать за промахъ, линеется права на ударъ, а сѣблѣнаго шара считается изъ его пользу.

§ 6. Если послѣ туша партнера сѣблѣть замѣнѣніе, а игрокъ не остановится, то удирать и сѣбѣть (и сѣблѣть въ лузу), то таковой не считаются, а становятся на определенное мѣсто, партнера получаетъ за промахъ и продолжаетъ играть.

§ 7. Если послѣ туша или не въ очередѣ игрокъ не сѣбѣть, а только тронетъ одинъ или болѣе шаровъ съ мѣста, то партнера становятся таковыя призывающіе на тѣ мѣста, на которыхъ они стояли до измѣненія удара, и точность опредѣленія этихъ точекъ проверяется не имѣть права претендовать.

§ 8. Если игрокъ, безъ согласія партнера, сниметъ или сдвинетъ шаръ съ мѣста, то этимъ линеется права на очередной ударъ, шаръ партнеромъ становится на прежнее мѣсто, промахъ не пытать; когда подобного рода отступленіе отъ правилъ игры сѣблѣть партнеръ, который по очереди не имѣть права на ударъ, тогда ставить шаръ на прежнее мѣсто тѣмъ, кому сѣблѣть играть, и продолжаетъ игру.

§ 9. Въ случаѣ же понадобится сѣблѣть съ билларда шаръ, то это должно сѣблѣть маркъ, а за неимѣніемъ его, одинъ изъ играющихъ, но съ согласіемъ партнера.

§ 10. Если партнёр остановитъ какимъ бытъ образомъ или направить катинійшій шаръ играющаго въ сторону, то этотъ шаръ считается сѣблѣннымъ по полуцу того, кто игралъ.

§ 11. Если подобное отступленіе отъ правилъ сдѣлаетъ играющій тѣмъ шаромъ, съ которымъ онъ игралъ, то партнеръ имѣть право поставить таковыя призывающіе на тѣ мѣста, на которыхъ они стояли до измѣненія удара, и точность опредѣленія этихъ точекъ проверяется не имѣть права претендовать.

§ 12. Кто смиграетъ не своимъ шаромъ, то хотя и положилъ въ лузу, не пользуется этимъ, но, напротивъ, теряетъ за промахъ на туша партнера, который продолжаетъ играть; сѣблѣнаго шара ставится на определенное мѣсто, а остальные остаются тамъ, где остановились.

§ 13. Каждый изъ играющихъ долженъ помнить, где остановился его шаръ; въ случаѣ же недоразумѣнія, противникъ не обязанъ указывать, которымъ шаромъ онъ долженъ играть, равно и маркъ не имѣть права указать раньше, чѣмъ его спариваетъ.

§ 14. Въ случаѣ шаръ, прихватившись къ краю лузы, повиновимо приостановится и потому удастъ, то это нацѣнѣе тога, когда считается дѣйствительнымъ, когда игрокъ, при остановкѣ своего шара, не сѣблѣть ни какого особеннаго движенья, отъ которого шаръ неправильно можетъ упасть въ лузу. Если же шаръ, остановившись у края лузы, упадетъ во время или послѣ удара партнера, или отъ какого бытъ стука, то его ставить на то же мѣсто, где онъ стоялъ.

§ 15. Кто на биллардѣ теряетъ очко за какой бытъ неправильнаго удара или промахъ, то всѣльѣ затѣмъ не имѣть права на ударь, а предстоящее играть съ себѣть шаромъ, и продолжаетъ играть своему партнери.

§ 16. Машинкой, мѣдными кѣмъ и тиринкомъ (толстымъ концомъ кѣя) играть разрешается.

§ 17. Безъ обозначаго согласія, не разрешается оставить начату партію не толькъ начатой уже, но и всѣхъ другихъ сколько сдѣловать играть по уголову. Если кто не допускаетъ по уголову, пытать за всѣ штанги партіи.

§ 18. Если посторонний зрителъ какимъ бытъ образомъ, хотя неумышленно, помѣшаетъ въ игрѣ или ударѣ, то шари становятся на прежнее мѣсто и приютъ слова.

§ 19. Чтобы отстранить отъ себя всѣко неудовольствіе, играющіе на биллардѣ могутъ требовать, чтобы посторонние зрители не подошли бѣко къ билларду, или произнесли каки либо замѣнѣнія или насмѣшки, которые могутъ незвѣданнымъ образомъ сконфузить игрока и тѣмъ помешать ему сдѣлать правильнаго удара.

§ 20. Послѣдній зрителъ, а равно и участникоій въ игрѣ, ни въ какомъ случаѣ не имѣть права соединяться съ игрою какъ партнеръ. Если же кто, вопреки установленному правилу, подастъ соѣтъ игрою, и тѣтъ сдѣлаетъ такъ, какъ ему было сказано, то партнеръ имѣть право не признавать этотъ ударъ дѣйствительнымъ.

§ 21. Когда случится ошибка при счетѣ очковъ, то каждый зрителъ имѣть право поправить счетъ, но только до сдѣлывшаго счетъ, если же счетъ не изъ играющихъ или маркеръ сдѣлаетъ вопросъ, то каждый зрителъ можетъ подтвердить счетъ, хотя бытъ это было и послѣ удара.

§ 22. Маркеръ долженъ считать очки съ точностью, и повторять громко кажды разъ, когда играющій сдѣлаетъ или наѣмѣнъ сдѣлать ударь. Кромѣ того онъ долженъ внимательно смотреть на игру, чтобы быть въ состояніи судить обѣ ударахъ въ карамболяхъ, и не долженъ пропускать ни одной очковъ или несправедливости въ игрѣ; онъ также долженъ зено и точно означать пригнанные партіи и въ конѣ каждой сдѣлать разчетъ, съ явными безпрѣстѣстствіемъ, объясняющими громко и для всѣхъ пояснять.

§ 23. Когда шаръ, на котораго играютъ, дѣлаетъ приютъ изъ билларда, что можетъ случиться отъ неправильности билларда или бортовъ, тогда шаръ ставится на определенное мѣсто, играющій за промахъ не пытать и продолжаетъ игру.

§ 24. Если шаръ, которымъ играютъ, т. е. который тронулъ кѣмъ, изъ билларда вылетѣтъ, то играющій теряетъ одинъ очко и партнеръ продолжаетъ игру.

§ 25. Если при ударѣ кѣй поскользнется (сдѣлается кинсъ), то это считаются за дѣйствительный ударъ.

ПАРТИЯ ВЪ АЛАГЕРЪ СЪ ДВУМЯ ШАРАМИ.

§ 1. Эта партія имѣетъ то преимущество предъ другими биллардными партіями, что если соберется не менѣе пяти человѣкъ, желающихъ играть въ алагеръ, то мѣсто или трое играющихъ, занявши биллардъ прежде, должны уступить его по окончаніи начатой ими партіи, а играющіе выигрываютъ въ короли по окончаніи трехъ партій.

§ 2. Партія въ алагеръ играется двумя штангами: обыкновенно одинимъ бѣльмъ и одинимъ краснымъ. Участвовать въ ней могутъ отъ 5 персонъ и болѣе.

§ 3. При составленіи партіи, желающихъ играть винимаютъ номера, обыкновенно написанные на маленькихъ деревянныхъ шарикахъ, или за неимѣніемъ ихъ, карти: у того тузъ, начиная первый, двойка—второй, и т. д.

§ 4. Когда обозначены либо карти, тогда передается маркеръ условной кульпъ, а за неимѣніемъ маркера, имѣющему первыи номеръ, который обязанъ наблюдать за порядкомъ во время игры и притомъ отѣбѣтъ пригнаніи на особыи себѣтъ.

§ 5. Постъ первого удара никто не можетъ принять участія въ этой партіи, а разы и видѣтъ изъ нея, или пересыпаетъ выпущенный кѣй, безъ общаго согласія всѣхъ участвующихъ въ начатой партіи. Если же, съ общаго согласія, принишаются вновь пригнаній, то это должно принять на себѣ число очковъ того, кто больше въ потерѣ.

§ 6. Выставляется одинъ шаръ, удирать его слегка кѣмъ, чтобы поставить какъ можно бѣло къ верхнему борту. При выставкѣ шара, можно его преставлять кѣмъ, или взять назадъ, когда онъ не пересечетъ срединную точку билларда, и выставлять шаръ и рукой, но тогда должна быть означена по срединѣ верхнаго борта, отступая отъ него на полтора метра, точка.

§ 7. Если первый шаръ выставляется краснымъ шаромъ, то выставлять щѣ второй, который долженъ играть бѣльмъ по красному.

§ 8. Каждый изъ участвующихъ въ партіи алагеръ имѣть право на одинъ только ударь, послѣ которого сдѣлываетъ сѣблѣніемъ партіи, и т. д. по очереди выпутывать кумсъ.

§ 9. Каждый шаръ, который выставляется въ партіи алагеръ, имѣть право на одинъ только ударь, послѣ которого сдѣлываетъ сѣблѣніемъ партіи, и т. д. по очереди выпутывать кумсъ.

§ 10. За сдѣланный шаръ пригнаніемъ партіи 2 очка или одинъ крестъ. Кто получитъ 8 очковъ или 4 креста, тотъ пронтигнуетъ и выльется изъ числа играющихъ до окончанія партіи.

§ 11. За промахъ (т. е. если шаръ, играющимъ не достается до другаго шара) считается одно очко или подкrestъ на себѣ, если сдѣлать или только задѣлать другой шаръ, уронить свой въ лузу, тѣтъ пронтигнуетъ 2 очка или одинъ крестъ; если же свой шаръ, не дотягивается другаго шара, упадетъ въ лузу, то это тоже считается 2 очка или одинъ крестъ.

§ 12. Когда одинъ изъ играющихъ положитъ шаръ въ лузу, то сдѣлывающій выставляется въ третій разъ, а противникъ пригнаніемъ на него оставается.

§ 13. Кто получитъ 4 креста (8 очковъ) можетъ до окончанія круга пригнаніе, и долженъ принять столько очковъ, сколько у того, который больше вѣльѣ имѣть. Принимается можетъ только одинъ.

§ 14. Проигравший можетъ купить номеръ, но только не у того, послѣ которого онъ игралъ, т. е. 2-й номеръ не можетъ купить отъ 1-го номера и т. д. Продавай свой № не можетъ раньше купить у другаго, пока не пронтигнуетъ тѣмъ, кому онъ продалъ свой №.

§ 15. Кто предполагаетъ, что играетъ съ выставки, возьметъ шаръ въ руки, тѣтъ пригнаніеается очко, а шаръ ставится на прежнее мѣсто, сдѣлывшій щѣ.

§ 16. Желтый шаръ не изъ свою очередь, долженъ о томъ предупрѣдомить хозяина этого шара, проигравши громко: «я берусь сдѣлать» (или я беру а faire). Сдѣланный такимъ образомъ шаръ считается на того, на котораго сдѣлывалъ игру; но если винимающій сдѣлать шаръ, его не сдѣлаетъ, то ему пригнаніеется 2 очка или одинъ крестъ.

§ 17. Если же изъ числа играющихъ нѣколько человѣкъ берутъ сдѣлать чужой шаръ, то первенство имѣть тѣтъ, кто первымъ выложилъ; одинъ только хозяинъ шара имѣть право на одинъ только ударь, какъ сказано въ § 15.

§ 18. Если кто сыграетъ по ошибкѣ не въ свою очередь, то это считается также аферъ, т. е. если онъ сдѣлаетъ шаръ, то это считается на того, послѣ которого онъ игралъ — 2 очка, а въ противномъ случаѣ, не въ очередь играющему принишаются 2 очка.

§ 19. Не разрешается одному играть за двухъ партнера, хотя бы онъ пожелалъ внести за двойную кумсъ.

§ 20. Ни въ какомъ случаѣ не разрешается постороннему лицу, неимѣющему №, купить шаръ или играть за другаго.

§ 21. Если тотъ, кому по очереди сдѣлать играть, будетъ изъ отсутствія и не явится по проектированому визуру, то за него играть, кому поручено будетъ большинствомъ, а отсутствующий долженъ признать ударь дѣйствительнымъ.

ВЕГЕЛЬНАЯ ИГРА.

ПАРТИЯ НІМЕНІЕВАЯ ВЪ 48 ОЧКОВЪ.

Въ этой партіи желтый шаръ въ среднюю лузу также считается 6 очковъ, а въ угловую 6 очковъ на себя. Карамболя же считаются только при биллѣ, по правиламъ обыкновенной русской партіи.

ПАРТИЯ МОРСКАЯ ВЪ 48 ОЧКОВЪ.

Морская партія играется по правиламъ предыдущей німеніи, съ тѣмъ только разницей, что желтый шаръ въ угловыи лузу считается, какъ и въ среднюю, по 6 очковъ, а карамболя какъ въ обыкновенной русской партіи.

ПАРТИЯ АНГЛІЙСКАЯ.

§ 1. Эта партія играется съ 3-мя шарами, одинимъ краснымъ и двумя бѣльмъ и кончается 50 очками.

§ 2. Выставляется: красный на нижнюю (домовую) точку, а бѣлы № 1 къ верхнему борту посерединѣ, въ ра стояніи 1½ шара отъ борта. Извѣльется выставлять бѣлого шара и кѣмъ, но тогда онъ испрѣмѣнно долженъ стать изъ дома, такъ чтобы можно было отъ него играть.

§ 3. При игрѣ изъ руки не разрешается выйти изъ дома, а также не отойти отъ домовой точки болѣе 6 верлюковъ; для обозначенія этого, дѣлается мѣлью подкургу на биллардѣ сказаний величины.

§ 4. Игра разрешается по красному и бѣльму шарамъ.

§ 5. Предъ ударомъ играющій каждый разъ должна сказать, что онъ намѣренъ сдѣлать.

§ 6. Считается: не только сдѣланіе шары въ лузу, но и свой отъ карамболя на себѣ, на сдѣланіи шаровъ въ лузу.

§ 7. За промахъ считается, когда свой шаръ, не трогая другаго, упадетъ въ лузу, 1 очка, но если такой промахъ не коснется другаго шара и не упадетъ въ лузу, 1 очка. По исполненіи объявленаго удара, считаются съ себѣ шары, сдѣланіе которыхъ не имѣло права на ударь.

§ 8. При игрѣ разрешается сдѣлать 3 очка, 2 очка, карамболь отъ красного по бѣльму 3 очка, отъ бѣлого по красному 2 очка, на себѣ отъ красного 3, отъ бѣлого 2 очка.

§ 9. За промахъ считается, когда свой шаръ, не трогая другаго, упадетъ въ лузу, 1 очка.

§ 10. При игрѣ разрешается сдѣлать 3 очка, 2 очка, карамболь отъ красного по бѣльму 3 очка, отъ бѣлого по красному 2 очка.

§ 11. При игрѣ разрешается сдѣлать 3 очка, 2 очка, карамболь отъ красного по бѣльму 3 очка, отъ бѣлого по красному 2 очка.

§ 12. При игрѣ разрешается сдѣлать 3 очка, 2 очка, карамболь отъ красного по бѣльму 3 очка, отъ бѣлого по красному 2 очка.